



# **REGULAMENTO ESPECÍFICO**

## **JEES**

### **MODALIDADES COLETIVAS**

### **JOGOS ESCOLARES DO ESPÍRITO SANTO**

### **2024**



**GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO**  
*Secretaria de Esportes e Lazer*

**José Renato Casagrande**  
**Governador do Estado do Espírito Santo**

**Ricardo de Rezende Ferraço**  
**Vice-Governador do Estado do Espírito Santo**

**José Carlos Nunes da Silva**  
**Secretário de Estado de Esportes e Lazer**

**Deyvid Alberto Hehr**  
**Subsecretário de Esporte Educacional Comunitário e Lazer**

**Carlos Germano Schwambach Neto**  
**Subsecretário de Formação e Rendimentos**

**Fernanda Maria Souza**  
**Subsecretária para Assuntos Administrativos**

**André Luiz Varão Moreira**  
**Gerente de Esporte Educacional, Comunitário e Lazer**

**Wander Costa**  
**Subgerente de Projetos Esportivos e Comunitários**

**Cássio Felipe Fassarella Guedes**  
**Coordenador Geral dos Jogos Escolares do Espírito Santo**

**Equipe Técnica:**  
**Balbina Maria Zippinotti de Lima**  
**Célia Maria Feriane Galvão**  
**Mayara de Oliveira Martins**



GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
*Secretaria de Esportes e Lazer*

## **DAS DISPOSIÇÕES GERAIS**

Art. 54º - A Coordenação Geral, bem como os organizadores dos Jogos Escolares do Espírito Santo, não terão responsabilidades por qualquer avaria causada pelos componentes das Escolas nos locais de competição, hospedagem, alimentação, transporte, etc.

Art. 55º - Os participantes dos Jogos Escolares do Espírito Santo deverão ser conhecedores deste Regulamento e do Código de Organização da Justiça e Disciplina Desportiva, ficando sujeitos a todas as suas disposições, e às penalidades que dele possam emanar.

Art. 56º - A equipe de arbitragem dos Jogos será designada pela Gerência Técnica e não poderá ser vetada pelas equipes participantes.

Art. 57º – Todos os atletas participantes dos Jogos deverão obrigatoriamente estar cadastrados no sistema on-line da Sesport **com preenchimento OBRIGATÓRIO de todos os campos existentes, PRINCIPALMENTE COM O CARIMBO E ASSINATURA DO MÉDICO E DO DIRETOR DA ESCOLA** (Ficha dos atletas), assinaturas do aluno/atleta e responsável, ficando a cargo dos responsáveis pela equipe e ou atleta.

**Art.58º - Será obrigatório acompanhar o técnico durante a competição na Fase Regional nas categorias infantil e juvenil:**

**Certidão de Nascimento ou Protocolo do RG ou Carteira de identidade expedida por órgão oficial do governo ou Passaporte ou Carteira de Trabalho digitalizada.**

**Será obrigatório acompanhar o técnico durante a competição na Fase Final Estadual nas categorias infantil e juvenil:**

**Carteira de identidade expedida por órgão oficial do governo, Passaporte ou Carteira de Trabalho digitalizada, TODOS ORIGINAIS do Aluno/Atleta, dentro do prazo de validade.**



GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
Secretaria de Esportes e Lazer

§ Único: **Cadastro no sistema on-line da Ficha de Inscrição de Atleta** e todos os campos obrigatoriamente preenchidos.

**Art. 59º - O aluno/atleta participante poderá participar em um esporte coletivo e quantos esportes individuais quiser ou puder, DESDE QUE, NÃO TENHA CONFLITO, CONFORME CALENDÁRIO dos Jogos Escolares do Espírito Santo 2024.**

§ 1º: Nos **Jogos Escolares Brasileiros – JEB'S, categoria infantil**, os alunos/atletas poderão ser inscritos em 1(uma) modalidade.

§ 2º: Nos **Jogos Escolares da Juventude, categoria juvenil**, os alunos/atletas poderão ser inscritos em no máximo 2(duas) modalidades, desde que não coincidam com o mesmo período de realização.

Art. 60º - **Não será permitido jogar com piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos/atletas.**

Art. 61º - Não será permitido o uso de instrumentos musicais de percussão ou sopro nos locais de competição, hospedagem e alimentação.

Art. 62º - **Na categoria infantil**, os técnicos e escolas campeãs, representarão o Espírito Santo nos Jogos Escolares Brasileiros.

Na Categoria **JUVENIL**, após a Final Estadual, o técnico da equipe campeã será o técnico da **Seleção do Espírito Santo**, podendo escolher até 50% dos atletas que irão compor a Seleção e os outros 50%, serão definidos por uma comissão composta por membros das Federações de cada modalidade, e representarão o Espírito Santo nos Jogos da Juventude.

Art. 63º - Os Técnicos das modalidades individuais que irão compor a Delegação do Espírito Santo nas Etapas Nacionais, serão os que tiverem o **maior número de atletas CLASSIFICADOS** em cada modalidade e gênero (Masculino e Feminino), salvo a GR e Vôlei de Praia. Na GR irá a Técnica da atleta campeã geral em cada categoria e no Vôlei de Praia serão os técnicos campeões do masculino e feminino em cada categoria.

**Art. 64º - Os casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pela Coordenação.**



GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
Secretaria de Esportes e Lazer

## REGULAMENTO TÉCNICO DE BASQUETEBOL INFANTIL

Art. 1ª - Da Realização:

- a) Só poderão participar da competição os atletas que satisfizerem as exigências dos Jogos Escolares do Espírito Santo.
- b) As normas da competição serão regidas pelas Regras Oficiais da FIBA e CBB em vigor, ressalvadas as implicações peculiares dos Jogos, inseridas neste Regulamento.

Art. 2º - Da Inscrição

**A Escola deverá inscrever de 08(oito) atletas, podendo chegar até 10(dez) alunos-atletas.** Só poderão participar os alunos/atletas que estiverem inscritos na relação nominal enviado pelos municípios nas datas estipuladas neste Regulamento Geral.

**OBS: CASO A EQUIPE TENHA INSCRITO O NÚMERO MÍNIMO DE ATLETAS E APÓS O PRIMEIRO JOGO (DURANTE A COMPETIÇÃO), ALGUM ATLETA SE LESIONAR (RESPALDADO COM ATESTADO MÉDICO) OU O ATLETA CUMPRIR SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÕES AMARELO OU VERMELHO), A EQUIPE NÃO SOFRERÁ O W.O.**

§ 1º- Cada Escola poderá inscrever apenas uma equipe de cada sexo.

§ 2º- Somente os jogadores relacionados na súmula poderão participar do jogo, para tanto, seu nome e número deverão ser incluídos na mesma.

§ 3º- O técnico deverá entregar à mesa a Ficha de Controle devidamente preenchida com número e nome do atleta com antecedência de 20 min. do início de seu jogo.

Art. 3º - Da Forma de Disputa:

A forma de disputa dos jogos será estabelecida em Congresso Técnico de acordo com o número de equipes inscritas em cada região.

Art. 4º- Do Sistema e Duração dos Jogos:

a) Os jogos terão 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos, com intervalo de 05 (cinco) minutos, divididos em 04 (quatro) quartos de 10 (dez) minutos cada, com intervalo de 01 (um) minuto entre o 1º e o 2º quarto e entre o 3º e o 4º quarto.

b) **As substituições poderão acontecer em qualquer momento do jogo.**



GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
Secretaria de Esportes e Lazer

c) O sistema de marcação ficará a critério do técnico da equipe durante todo o jogo.

Tempos:

- No 1º tempo (1º e 2º quartos) poderão ser dados 02 (dois) tempos a cada equipe, a qualquer momento;
- No 2º tempo (3º e 4º quartos) poderão ser dados 03 (três) tempos a cada equipe, a qualquer momento. Quando estiver nos dois minutos finais do último período de jogo a equipe só poderá usar 2 (dois) tempos.
- Em cada período extra, poderá ser dado 01 (um) tempo a cada equipe, a qualquer momento.

§ Único – Em caso de empate, o desempate far-se-á em um período extra de 05(cinco) minutos, ou quantos forem necessários até que haja um vencedor.

Art. 5º - Do Uniforme:

- a) Os uniformes deverão obedecer o Regulamento Geral e aos seguintes critérios:
- b) Toda Escola deverá comparecer ao local de jogo com camisas iguais e numeradas **OBRIGATORIAMENTE NAS COSTAS**, com até dois dígitos, shorts ou calções iguais e meias, **todos da mesma cor.**
- c) Em caso da cor dos uniformes das equipes coincidirem, e vier a dificultar o árbitro para identificação das mesmas, a equipe sem o mando de campo deverá trocar o uniforme.
- d) As equipes deverão usar uniformes com números de **ZERO(0) OU ZERO ZERO(00) a NOVENTA E NOVE (99)**, seguindo a regra oficial adotada pela CBB.

§ Único - A Secretaria Estadual de Esportes e Lazer não se obriga a fornecer uniforme reserva.

Art. 6º - Das Penalidades:

- a) O atleta ou dirigente que for desqualificado do jogo, estará automaticamente suspenso do jogo seguinte.
- b) O cumprimento da suspensão automática é de responsabilidade exclusiva de cada Escola, independente de comunicação oficial, e a indevida participação do atleta suspenso implicarão na perda dos pontos deste jogo.



GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
Secretaria de Esportes e Lazer

c) O representante de cada Escola, após o término de seu jogo, deverá comparecer à mesa para retirar a cópia da súmula. O não comparecimento após iniciado o próximo jogo da rodada isenta o mesário de responsabilidade sobre a mesma.

Art. 7º - Dos Campeões e Demais Colocações:

a) Quando os jogos forem disputados em forma de rodízio simples, será considerada campeã a equipe que obtiver o maior número de pontos assim distribuídos:

- 1- Vitória - 2 pontos
- 2- Derrota - 1 ponto

b) Na Fase Classificatória, quando no **mesmo grupo** 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

- 1 - Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas na fase (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes);
- 2 – Saldo de cesta (pontos prós menos pontos contra) apurado nos jogos disputados entre as equipes empatadas;
- 3 – Maior coeficiente de cestas (pontos) averager apurado nos jogos disputados entre as equipes empatadas;
- 4 – Maior coeficiente de cestas (pontos) averager apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- 5 – Menor número de cestas (pontos) contra apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- 6 – Sorteio.

**c) Serão utilizados os seguintes critérios técnicos para classificar o melhor 2º lugar de todos os grupos da fase classificatória para a fase semifinal:**

- 1. Os grupos com maior número de equipes terão eliminados todos os pontos e resultados obtidos nos jogos com o último lugar de cada grupo deixando todos os grupos com mesmo número de equipes, para posteriormente passar para o item 2. Caso todos os grupos tenham o mesmo número de equipes passar-se-á automaticamente para o item 2.**
- 2. Será classificado o 2º lugar que tenha maior número de pontos ganhos.**
- 3. Caso haja mais de uma equipe empatada na condição descrita no item**



GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
Secretaria de Esportes e Lazer

**2, passar-se-á aos critérios específicos descritos a seguir, somente para os empatados.**

**3.1. Cestas average (dividir as cestas pró pelas cestas contra nos jogos entre as equipes selecionadas na fase. Classifica-se o maior resultado).**

**3.2. Cestas contra (cestas recebidas nos jogos entre as equipes selecionadas na fase. Classifica-se o menor resultado).**

**3.3. Cestas pró (cestas feitas nos jogos entre as equipes selecionadas na fase. Classifica-se o maior resultado).**

**3.4. Sorteio**

Observações:

- Na hipótese da aplicação do critério de cestas average, dividir-se-á o número de cestas positivas pelas negativas, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior coeficiente;
- Quando, para cálculo de cestas average, uma equipe não sofrer cestas, é ela a classificada, pois é impossível a divisão por zero, assegurando à equipe sem cestas sofridas a classificação pelo critério de cestas average;
- Quando, para cálculo de cestas average, mais de uma equipe não sofrer cestas, será classificada, a equipe que tiver o maior número de cestas pró em todos os jogos disputados na fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.

**d) Estará automaticamente suspenso do jogo subsequente na mesma modalidade/gênero, o aluno-atleta/membro da Comissão Técnica que cometer uma falta desqualificante.**

**e) Poderá participar do jogo subsequente o aluno-atleta que for desqualificado por cometer 02 (duas) faltas antidesportivas, ou 2(duas) faltas técnicas.**

**Art. 9º - Os casos omissos do presente Regulamento serão resolvidos pela COORDENAÇÃO.**





GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
Secretaria de Esportes e Lazer

## REGULAMENTO TÉCNICO DE BASQUETEBOL JUVENIL

Art. 1ª - Da Realização:

- a) Só poderão participar da competição os atletas que satisfizerem as exigências dos Jogos Escolares do Espírito Santo.
- b) As normas da competição serão regidas pelas Regras Oficiais em vigor da FIBA e CBB, ressalvadas as implicações peculiares dos jogos, inseridas neste Regulamento.

Art. 2º - Da Inscrição

**O município deverá inscrever de 08(oito) atletas, podendo chegar até 09(nove) alunos-atletas no MASCULINO e no FEMININO, o município deverá inscrever de 08(oito) atletas, podendo chegar até 10(dez) alunos-atletas.** Só poderão participar os alunos/atletas que estiverem inscritos na relação nominal enviado pelos municípios nas datas estipuladas neste Regulamento Geral.

**OBS: CASO A EQUIPE TENHA INSCRITO O NÚMERO MÍNIMO DE ATLETAS E APÓS O PRIMEIRO JOGO (DURANTE A COMPETIÇÃO), ALGUM ATLETA SE LESIONAR (RESPALDADO COM ATESTADO MÉDICO) OU O ATLETA CUMPRIR SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÕES AMARELO OU VERMELHO), A EQUIPE NÃO SOFRERÁ O W.O.**

§ 1º - Cada Escola poderá inscrever apenas uma equipe de cada sexo.

§ 2º - Somente os jogadores relacionados na súmula poderão participar do jogo, para tanto, seu nome e número deverão ser incluídos na mesma.

§ 3º - O técnico deverá entregar à mesa a Ficha de Controle devidamente preenchida com número e nome do atleta com antecedência de 20 min. do início de seu jogo.

Art. 3º - Da Forma de Disputa:

A forma de disputa dos jogos será estabelecida em Congresso Técnico de acordo com o número de equipes inscritas em cada região.

O sistema de marcação ficará a critério do técnico da equipe durante todo o jogo.

**§ 1º - No 1º quarto, não poderá haver substituição, salvo em caso de contusão, atestado pela equipe médica do evento. O aluno-atleta contundido não poderá retornar ao jogo.**



GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO

Secretaria de Esportes e Lazer

§ 2º - No intervalo do 1º para o 2º quarto todos os alunos-atletas “reservas” em condição de jogo deverão substituir alunos-atletas “titulares” e não poderão ser substituídos até o final do 2º quarto, salvo em caso de contusão, atestado pela equipe médica do evento. O aluno-atleta contundido não poderá retornar ao jogo. Os alunos-atletas “titulares” remanescentes na quadra de jogo também NÃO poderão ser substituídos pelos alunos-atletas que saíram do jogo.

§ 3º - Nenhum aluno-atleta poderá jogar mais de um período entre os períodos 1º e 2º, exceto usando a regra da proporcionalidade. Em caso de uma equipe utilizar a proporcionalidade por ter 08 (oito) alunos-atletas, estes três jogadores substituídos que estavam no banco de reservas no 1º período, não poderão ser substituídos até o final do segundo período, e os dois restantes do 1º período também NÃO poderão ser substituídos pelos três que jogaram no 1º período, e a outra equipe também poderá utilizar somente 08 alunos-atletas e usar a mesma regra da proporcionalidade.

§ 4º - Todos os alunos-atleta deverão descansar pelo menos 01 (um) período, entre o 1º e 3º período, exceto os alunos-atletas que não entraram no jogo por usar a regra da proporcionalidade.

Art. 4º - Da Duração dos Jogos:

Os jogos terão 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos com intervalo de 05 (cinco) minutos, divididos em 04 (quatro) quartos de 10 (dez) minutos cada, com intervalo de 01 (um) minuto entre o 1º e o 2º quarto e entre o 3º e 4º quarto.

Em caso de empate, o desempate far-se-á em um período extra de 05(cinco) minutos, ou quantos forem necessários até que haja um vencedor.

Art. 5º - Do Uniforme:

- a) Os uniformes deverão obedecer o Regulamento Geral e aos seguintes critérios:
- b) Toda Escola deverá comparecer ao local de jogo com camisas iguais e numeradas **OBRIGATORIAMENTE NAS COSTAS**, com até dois dígitos, shorts ou calções iguais e meias, **todos da mesma cor.**



GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
Secretaria de Esportes e Lazer

- c) Em caso da cor dos uniformes das equipes coincidirem, e vier a dificultar o árbitro para identificação das mesmas, a equipe sem o mando de campo deverá trocar o uniforme.
- d) As equipes deverão usar uniformes com números de **ZERO(0) OU ZERO ZERO(00) a NOVENTA E NOVE (99)**, seguindo a regra oficial adotada pela CBB.

§ Único - A Secretaria Estadual de Esportes e Lazer não é obrigada a fornecer uniforme reserva.

Art. 6º - Das Penalidades:

- a) O atleta ou dirigente que for desqualificado do jogo, estará automaticamente suspenso do jogo seguinte.
- b) O cumprimento da suspensão automática é de responsabilidade exclusiva de cada Escola, independente de comunicação oficial, e a indevida participação do atleta suspenso implicará na perda dos pontos deste jogo.
- c) O representante de cada Escola, após o término de seu jogo, deverá comparecer à mesa para retirar a cópia da súmula. O não comparecimento após iniciado o próximo jogo da rodada isenta o mesário de responsabilidade sobre a mesma.

Art. 7º - Dos Campeões e Demais Colocações:

- a) Quando os jogos forem disputados em forma de rodízio simples, será considerada campeã a equipe que obtiver o maior número de pontos assim distribuídos:
  - 1- Vitória - 2 pontos
  - 2- Derrota - 1 ponto
- b) Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:
  - 1- Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas na fase (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes);
  - 2- Saldo de cestas (pontos pós menos pontos contra) apurado nos jogos disputados entre as equipes empatadas;
  - 3- Maior coeficiente de cestas (pontos) average apurado nos jogos disputados entre as equipes empatadas;



GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
Secretaria de Esportes e Lazer

- 4- Maior coeficiente de cestas (pontos) average em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- 5- Maior número de cestas (pontos) contra, apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- 6- Sorteio.

**c) Serão utilizados os seguintes critérios técnicos para classificar o melhor 2º lugar de todos os grupos da fase classificatória para a fase semifinal:**

**1. Os grupos com maior número de equipes terão eliminados todos os pontos e resultados obtidos nos jogos com o último lugar de cada grupo deixando todos os grupos com mesmo número de equipes, para posteriormente passar para o item 2. Caso todos os grupos tenham o mesmo número de equipes passar-se-á automaticamente para o item 2.**

**2. Será classificado o 2º lugar que tenha maior número de pontos ganhos.**

**3. Caso haja mais de uma equipe empatada na condição descrita no item 2, passar-se-á aos critérios específicos descritos a seguir, somente para os empatados.**

**3.1. Cestas average (dividir as cestas pró pelas cestas contra nos jogos entre as equipes selecionadas na fase. Classifica-se o maior resultado).**

**3.2. Cestas contra (cestas recebidas nos jogos entre as equipes selecionadas na fase. Classifica-se o menor resultado).**

**3.3. Cestas pró (cestas feitas nos jogos entre as equipes selecionadas na fase. Classifica-se o maior resultado).**

**3.4. Sorteio**

**Observações:**

- Na hipótese da aplicação do critério de cestas average, dividir-se-á o número de cestas positivas pelas negativas, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior coeficiente;



GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
*Secretaria de Esportes e Lazer*

- Quando, para cálculo de cestas average, uma equipe não sofrer cestas, é ela a classificada, pois é impossível a divisão por zero, assegurando à equipe sem cestas sofridas a classificação pelo critério de cestas average;
  - Quando, para cálculo de cestas average, mais de uma equipe não sofrer cestas, será classificada, a equipe que tiver o maior número de cestas pró em todos os jogos disputados na fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.
- d) Estará automaticamente suspenso do jogo subsequente na mesma modalidade/gênero, o aluno-atleta/membro da Comissão Técnica que cometer uma falta desqualificante.**
- e) Poderá participar do jogo subsequente o aluno-atleta que for desqualificado por cometer 02 (duas) faltas antidesportivas, ou 2(duas) faltas técnicas.**

Art. 9º - Os casos omissos do presente Regulamento serão resolvidos pela Gerência Técnica.



GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
Secretaria de Esportes e Lazer

## REGULAMENTO TÉCNICO DE FUTSAL INFANTIL

Art. 1ª - Da Realização:

- a) Só poderão participar da competição os atletas que satisfizerem as exigências dos Jogos Escolares do Espírito Santo.
- b) As normas da competição serão regidas pelas Regras Oficiais da FIFA e CBFS em vigor, ressalvadas as implicações peculiares dos Jogos Escolares do Espírito Santo, inseridas neste Regulamento.

Art. 2º - Da Inscrição:

**A Escola deverá inscrever 08(oito) atletas podendo chegar até 10(dez) alunos-atletas.**

**OBS: CASO A EQUIPE TENHA INSCRITO O NÚMERO MÍNIMO DE ATLETAS E APÓS O PRIMEIRO JOGO (DURANTE A COMPETIÇÃO), ALGUM ATLETA SE LESIONAR (RESPALDADO COM ATESTADO MÉDICO) OU O ATLETA CUMPRIR SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÕES AMARELO OU VERMELHO), A EQUIPE NÃO SOFRERÁ O W.O.**

§ 1º - Cada Escola poderá inscrever apenas uma equipe de cada sexo.

§ 2º - Cada equipe só poderá inscrever o máximo de 02 (dois) atletas como goleiro.

§ 3º - Somente os jogadores relacionados na súmula poderão participar do jogo, para tanto, seu nome e número deverão ser incluídos na mesma.

§ 4º - O técnico deverá entregar à mesa a Ficha de Controle devidamente preenchida com número e nome do (s) atleta (s) com antecedência de 20 min. do início de seu jogo.

Art. 3º - Da Forma de Disputa:

A forma de disputa dos Jogos será estabelecida em Congresso Técnico de acordo com o número de equipes inscritas em cada região.

Art. 4º - Do Sistema e Duração dos Jogos:

- a) Os jogos terão 02 (dois) tempos de 15 (quinze) minutos e intervalo de 05 (cinco) minutos entre ambos.
- b) Caso antes do jogo o aluno-atleta se lesione ou fique sem condição de jogo, deverá apresentar atestado médico à equipe de coordenadores dos Jogos Escolares para ciência e registro em súmula.



GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
Secretaria de Esportes e Lazer

§ 1º - Na fase Classificatória, os jogos poderão terminar empatados. Já nas fase semi-final e final, ao terminar empatado, teremos prorrogação de 2 tempos de 5 minutos sem intervalo. Persistindo o empate, serão realizadas cobranças de pênaltis alternadas por equipe (de 1 em 1 pênalti) até obtermos um vencedor.

Art. 5º - Do Uniforme:

- a) Os uniformes deverão obedecer o Regulamento Geral e aos seguintes critérios:
- b) Toda Escola deverá comparecer ao local de jogo com camisas iguais e numeradas **OBRIGATORIAMENTE NAS COSTAS**, de 1 a 15, shorts ou calções iguais e meias, **todos da mesma cor.**
- c) Em caso da cor dos uniformes das equipes coincidirem, e vier a dificultar o árbitro para identificação das mesmas, a equipe sem o mando de campo deverá trocar o uniforme.
- d) Todos os jogadores que estiverem no banco de reservas deverão obrigatoriamente trajar coletes de reservas, por cima do uniformes.
- e) Em caso da cor dos uniformes das equipes coincidirem, e vier a dificultar o árbitro para identificação das mesmas, a equipe sem o mando de campo deverá trocar o uniforme.
- f) Todos os jogadores que estiverem no banco de reservas deverão obrigatoriamente trajar coletes de reservas, por cima do uniformes.
- g) A numeração dos alunos-atletas deverá ser a mesma para todos os jogos.
- h) É obrigatório o uso de caneleiras.

§ 1º - A Secretaria Estadual de Esportes e Lazer não é obrigada a fornecer uniforme reserva.

Art. 6º - Das Penalidades:

- a) O aluno-atleta que em determinado momento da competição, acumular 02(dois) cartões amarelos, estará suspenso automaticamente do jogo subsequente.
- b) O aluno-atleta que tomar 01(um) cartão vermelho, cumprirá automaticamente a suspensão por um jogo.



GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
Secretaria de Esportes e Lazer

- c) O aluno-atleta que em determinado momento **da competição** acumular 2 cartões Amarelos **e mais** um cartão Vermelho, cumprirá automaticamente a suspensão por (2) dois jogos.
- d) Estará automaticamente suspenso do jogo seguinte, o membro da comissão técnica que for excluído do jogo e relatado na súmula ou em relatório anexo.
- e) O cumprimento da suspensão automática é de responsabilidade exclusiva de cada Escola, independente de comunicação oficial, e a indevida participação do atleta suspenso implicarão na perda dos pontos deste jogo.
- f) O representante de cada Escola, após o término de seu jogo, deverá comparecer à mesa para retirar a cópia da súmula. O não comparecimento após iniciado o próximo jogo da rodada isenta o mesário de responsabilidade sobre a mesma.

Art. 7º - Dos Campeões e Demais Colocações:

- a) Quando os jogos forem disputados em forma de rodízio simples, será considerada campeã a equipe que obtiver o maior número de pontos assim distribuídos:

**Vitória - 3 pontos**

**Empate - 1 ponto**

**Derrota - 0 ponto**

- b) Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:
- 1- Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes;
  - 2- Maior coeficiente de gols average apurado em todos os jogos do grupo na fase;
  - 3- Maior número de gols pró-apurado em todos os jogos do grupo na fase;
  - 4- Menor número de gols contra apurado em todos os jogos do grupo na fase;
  - 5- Sorteio.

**a) Serão utilizados os seguintes critérios técnicos para classificar o melhor 2º lugar de todos os grupos da fase classificatória para a fase semifinal:**





GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
*Secretaria de Esportes e Lazer*

**1. Os grupos com maior número de equipes terão eliminados todos os pontos e resultados obtidos nos jogos com o último lugar de cada grupo deixando todos os grupos com mesmo número de equipes, para posteriormente passar para o item 2. Caso todos os grupos tenham o mesmo número de equipes passar-se-á automaticamente para o item 2.**

**2. Será classificado o 2º lugar que tenha maior número de pontos ganhos.**

**3. Caso haja mais de uma equipe empatada na condição descrita no item 2, passar-se-á aos critérios específicos descritos a seguir, somente para os empatados.**

**3.1. Gols average (dividir os gols pró pelos gols contra nos jogos entre as equipes selecionadas na fase. Classifica-se o maior quociente).**

**3.2. Gols pró (gols feitos nos jogos disputados entre as equipes selecionadas na fase. Classifica-se o maior número de gols marcados).**

**3.3. Gols contra (gols recebidos nos jogos entre as equipes selecionadas na fase. Classifica-se o menor número de gols sofridos).**

**3.4. Saldo de gols (diferença entre os gols assinalados e os gols sofridos).**

**3.5. Sorteio**

Observações:

- Na hipótese da aplicação do critério de gols average, dividir-se-á o número de gols pró pelos gols contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior coeficiente;
- Quando para cálculo de gols average, uma equipe não sofrer gol, é ela a classificada, pois é impossível a divisão por zero, assegurando à equipe sem gols sofridos a classificação pelo sistema de gols average. Quando para cálculo de gols average, mais de uma equipe não sofrer gol, será classificada, a equipe que tiver o ataque mais positivo em todos os jogos da fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.

Art. 9º - Os casos omissos do presente Regulamento serão resolvidos pela Gerência Técnica.



GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
Secretaria de Esportes e Lazer

## REGULAMENTO TÉCNICO DE FUTSAL JUVENIL

Art. 1ª - Da Realização:

- a) Só poderão participar da competição os atletas que satisfizerem as exigências dos Jogos Escolares.
- b) As normas da competição serão regidas pelas Regras Oficiais da FIFA e CBFS em vigor, ressalvadas as implicações peculiares dos Jogos Escolares do Espírito Santo, inseridas neste Regulamento.

Art. 2º - Da Inscrição

**A Escola deverá inscrever 08(oito) atletas podendo chegar até 10(dez) alunos-atletas.**

**OBS: CASO A EQUIPE TENHA INSCRITO O NÚMERO MÍNIMO DE ATLETAS E APÓS O PRIMEIRO JOGO (DURANTE A COMPETIÇÃO), ALGUM ATLETA SE LESIONAR (RESPALDADO COM ATESTADO MÉDICO) OU O ATLETA CUMPRIR SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÕES AMARELO OU VERMELHO), A EQUIPE NÃO SOFRERÁ O W.O.**

§ 1º - Cada Escola poderá inscrever apenas uma equipe de cada sexo.

§ 2º - Cada equipe só poderá inscrever o máximo de 02 (dois) atletas como goleiro.

§ 3º - Somente os jogadores relacionados na súmula poderão participar do jogo, para tanto, seu nome e número deverão ser incluídos na mesma.

§ 4º - O técnico deverá entregar à mesa a Ficha de Controle devidamente preenchida com número e nome do (s) atleta (s) com antecedência de 20 min. do início de seu jogo.

Art. 3º - Da Forma de Disputa:

A forma de disputa dos Jogos será estabelecida em Congresso Técnico de acordo com o número de equipes inscritas em cada região.

Art. 4º - Do Sistema e Duração dos Jogos:

- c) Os jogos terão 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos e intervalo de 05 (cinco) minutos entre ambos.
- d) Caso antes do jogo o aluno-atleta se lesione ou fique sem condição de jogo, deverá apresentar atestado médico à equipe de coordenadores dos Jogos Escolares para ciência e registro em súmula.



GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
Secretaria de Esportes e Lazer

§ 1º - Na fase Classificatória, os jogos poderão terminar empatados. Já nas fase semi-final e final, ao terminar empatado, teremos prorrogação de 2 tempos de 5 minutos sem intervalo. Persistindo o empate, serão realizadas cobranças de pênaltis alternadas por equipe (de 1 em 1 pênalti) até obtermos um vencedor.

Art. 5º - Do Uniforme:

b) Os uniformes deverão obedecer o Regulamento Geral e aos seguintes critérios:

b) Toda Escola deverá comparecer ao local de jogo com camisas iguais e numeradas **OBRIGATORIAMENTE NAS COSTAS**, de 1 a 15, shorts ou calções iguais e meias, **todos da mesma cor.**

c) Em caso da cor dos uniformes das equipes coincidirem, e vier a dificultar o árbitro para identificação das mesmas, a equipe sem o mando de campo deverá trocar o uniforme.

d) Todos os jogadores que estiverem no banco de reservas deverão obrigatoriamente trajar coletes de reservas, por cima do uniformes.

e) Em caso da cor dos uniformes das equipes coincidirem, e vier a dificultar o árbitro para identificação das mesmas, a equipe sem o mando de campo deverá trocar o uniforme.

f) A numeração dos alunos-atletas deverá ser a mesma para todos os jogos.

g) É obrigatório o uso de caneleiras.

§ 1º - A Secretaria Estadual de Esportes e Lazer não é obrigada a fornecer uniforme reserva.

Art. 6º - Das Penalidades:

g) O aluno-atleta que em determinado momento da competição, acumular 02(dois) cartões amarelos, estará suspenso automaticamente do jogo subsequente.

h) O aluno-atleta que tomar 01(um) cartão vermelho, cumprirá automaticamente a suspensão por um jogo.

i) O aluno-atleta que em determinado momento **da competição** acumular 2 cartões Amarelos **e mais** um cartão Vermelho, cumprirá automaticamente a suspensão por (2) dois jogos.



GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
Secretaria de Esportes e Lazer

- j) Estará automaticamente suspenso do jogo seguinte, o membro da comissão técnica que for excluído do jogo e relatado na súmula ou em relatório anexo.
- k) O cumprimento da suspensão automática é de responsabilidade exclusiva de cada Escola, independente de comunicação oficial, e a indevida participação do atleta suspenso implicarão na perda dos pontos deste jogo.
- l) O representante de cada Escola, após o término de seu jogo, deverá comparecer à mesa para retirar a cópia da súmula. O não comparecimento após iniciado o próximo jogo da rodada isenta o mesário de responsabilidade sobre a mesma.

Art. 7º - Dos Campeões e Demais Colocações:

- b) Quando os jogos forem disputados em forma de rodízio simples, será considerada campeã a equipe que obtiver o maior número de pontos assim distribuídos:

**Vitória - 3 pontos**

**Empate - 1 ponto**

**Derrota - 0 ponto**

- b) Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:
  - 6- Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes;
  - 7- Maior coeficiente de gols average apurado em todos os jogos do grupo na fase;
  - 8- Maior número de gols pró-apurado em todos os jogos do grupo na fase;
  - 9- Menor número de gols contra apurado em todos os jogos do grupo na fase;
  - 10- Sorteio.

**b) Serão utilizados os seguintes critérios técnicos para classificar o melhor 2º lugar de todos os grupos da fase classificatória para a fase semifinal:**

**1. Os grupos com maior número de equipes terão eliminados todos os pontos e resultados obtidos nos jogos com o último lugar de cada grupo deixando todos os grupos com mesmo número de equipes, para**



GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
*Secretaria de Esportes e Lazer*

posteriormente passar para o item 2. Caso todos os grupos tenham o mesmo número de equipes passar-se-á automaticamente para o item 2.

2. Será classificado o 2º lugar que tenha maior número de pontos ganhos.

3. Caso haja mais de uma equipe empatada na condição descrita no item 2, passar-se-á aos critérios específicos descritos a seguir, somente para os empatados.

3.1. Gols average (dividir os gols pró pelos gols contra nos jogos entre as equipes selecionadas na fase. Classifica-se o maior quociente).

3.2. Gols pró (gols feitos nos jogos disputados entre as equipes selecionadas na fase. Classifica-se o maior número de gols marcados).

3.3. Gols contra (gols recebidos nos jogos entre as equipes selecionadas na fase. Classifica-se o menor número de gols sofridos).

3.4. Saldo de gols (diferença entre os gols assinalados e os gols sofridos).

3.5. Sorteio

Observações:

- Na hipótese da aplicação do critério de gols average, dividir-se-á o número de gols pró pelos gols contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior coeficiente;
- Quando para cálculo de gols average, uma equipe não sofrer gol, é ela a classificada, pois é impossível a divisão por zero, assegurando à equipe sem gols sofridos a classificação pelo sistema de gols average. Quando para cálculo de gols average, mais de uma equipe não sofrer gol, será classificada, a equipe que tiver o ataque mais positivo em todos os jogos da fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.

Art. 9º - Os casos omissos do presente Regulamento serão resolvidos pela Gerência Técnica.



GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
Secretaria de Esportes e Lazer

## REGULAMENTO TÉCNICO DE HANDEBOL INFANTIL

Art. 1ª - Da Realização:

- a) Só poderão participar da competição os atletas que satisfizerem as exigências dos Jogos Escolares do Espírito Santo.
- b) As normas da competição serão regidas pelas Regras Oficiais da IHF e CBHb em vigor, ressalvadas as implicações peculiares dos Jogos Escolares do Espírito Santo inseridas neste Regulamento.

Art. 2º - Da Inscrição

**A Escola deverá inscrever de 10(dez) atletas podendo chegar até 12(doze) alunos-atletas, 01(um) técnico e um assistente técnico.**

**OBS: CASO A EQUIPE TENHA INSCRITO O NÚMERO MÍNIMO DE ATLETAS E APÓS O PRIMEIRO JOGO (DURANTE A COMPETIÇÃO), ALGUM ATLETA SE LESIONAR (RESPALDADO COM ATESTADO MÉDICO) OU O ATLETA CUMPRIR SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÕES AMARELO OU VERMELHO), A EQUIPE NÃO SOFRERÁ O W.O.**

§ 1º - Cada Escola poderá inscrever apenas uma equipe de cada sexo.

§ 2º - Cada equipe só poderá inscrever o máximo de 02 (dois) atletas como goleiro.

§ 3º - Somente os jogadores relacionados na súmula poderão participar do jogo, para tanto, seu nome e número deverão ser incluídos na mesma.

§ 4º - O técnico deverá entregar à mesa a Ficha de Controle devidamente preenchida com número e nome do atleta com antecedência de 20 min. do início de seu jogo.

Art. 3º - Da Forma de Disputa:

A forma de disputa dos jogos será estabelecida em Congresso Técnico de acordo com o número de equipes inscritas em cada região.

Art. 4º - Do Sistema e Duração dos Jogos:

**Os jogos terão a duração de 40 (quarenta) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos com 05 (CINCO) minutos de intervalo.**

Art. 5º - Do Uniforme:

- a) Os uniformes deverão obedecer ao Regulamento Geral e aos seguintes critérios:



GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
Secretaria de Esportes e Lazer

- b) Toda Escola deverá comparecer ao local de jogo com camisas iguais e numeradas **OBRIGATORIAMENTE NAS COSTAS**, com até dois dígitos, shorts ou calções iguais e meias, **todos da mesma cor.**
- c) Os goleiros deverão ter uniformes de cores diferentes da sua equipe, inclusive dos goleiros da equipe adversária.
- d) Em caso da cor dos uniformes das equipes coincidirem, e vier a dificultar o árbitro para identificação das mesmas, a equipe sem o mando de campo deverá trocar o uniforme;
- e) A numeração dos alunos-atletas deverá ser a mesma para todos os jogos.

§ Único – A Sesport não é obrigada a fornecer uniforme reserva.

Art. 6º - Das Penalidades:

- a) O atleta desqualificado de uma partida, que não seja pela terceira exclusão, estará automaticamente suspenso da partida subsequente.
- b) O técnico ou auxiliar técnico que for desqualificado de uma partida estará suspenso automaticamente da partida subsequente e aguardará decisão da Comissão Disciplinar.
- c) O representante de cada Escola, após o término de seu jogo, deverá comparecer à mesa para retirar a cópia da súmula. O não comparecimento após iniciado o próximo jogo da rodada isenta de responsabilidade o mesário sobre a mesma.

Art. 7º - Na fase Classificatória, os jogos poderão terminar empatados. Já nas fase semi-final e final, ao terminar empatado, teremos prorrogação de 2 tempos de 5 minutos sem intervalo. Persistindo o empate, serão realizadas cobranças de pênaltis alternadas por equipe (de 1 em 1 pênalti) até obtermos um vencedor.

§ Único – Em caso de prorrogação, o número de gols marcados no tempos extras, não serão computados para critério de desempate.

Art. 8º - O sistema de pontuação das equipes será:

1. Vitória - 3 pontos
2. Empate - 2 pontos
3. Derrota - 1 ponto



GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
Secretaria de Esportes e Lazer

§ Único – Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

a) Entre 02 (duas) equipes:

- Confronto direto;
- Maior número de vitórias;
- Maior coeficiente de *goals average* em todos os jogos disputados pela equipe na fase;
- Menor número de gols contra em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.
- Maior número de gols pró em todos os jogos disputados pela equipe na fase;
- Maior saldo de gols em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- Sorteio.

b) Entre 03 (três) equipes:

- Maior número de vitórias;
- Maior coeficiente de *goals average* nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase;
- Menor número de gols contra nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase;
- Maior número de gols pró nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase;
- Maior coeficiente de *goals average* apurado em todos os jogos disputados pelas equipes da fase;
- Menor número de gols contra em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- Maior número de gols pró em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- Sorteio.

**c) Serão utilizados os seguintes critérios técnicos para classificar o melhor 2º lugar de todos os grupos da fase classificatória para a fase semifinal:**

**1. Os grupos com maior número de equipes terão eliminados todos os pontos e resultados obtidos nos jogos com o último lugar de cada grupo deixando todos os grupos com mesmo número de equipes, para**





GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
*Secretaria de Esportes e Lazer*

posteriormente passar para o item 2. Caso todos os grupos tenham o mesmo número de equipes passar-se-á automaticamente para o item 2.

2. Será classificado o 2º lugar que tenha maior número de pontos ganhos.

3. Caso haja mais de uma equipe empatada na condição descrita no item 2, passar-se-á aos critérios específicos descritos a seguir, somente para os empatados.

3.1. Golsaverage (dividir os gols pró pelos gols contra nos jogos entre as equipes selecionadas na fase. Classifica-se o maior resultado).

3.2. Gols pró (gols feitos nos jogos entre as equipes selecionadas na fase. Classifica-se o maior resultado).

3.3. Gols contra (gols recebidos nos jogos entre as equipes selecionadas na fase. Classifica-se o menor resultado).

3.4. Sorteio

Observações:

- Na hipótese da aplicação do critério de gols average, dividir-se-á o número de gols pró pelos gols contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior coeficiente;
- Quando, para cálculo de gols average, uma equipe não sofrer gol, é ela a classificada, pois é impossível a divisão por zero, assegurando à equipe sem gols sofridos a classificação pelo sistema de gols average;
- Quando, para cálculo de gols average, mais de uma equipe não sofrer gol, será classificada, a equipe que tiver o ataque mais positivo em todos os jogos da fase, pois tecnicamente seu coeficiente será maior.

Art. 9º - Os casos omissos do presente Regulamento serão resolvidos pela Gerência Técnica.



GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
Secretaria de Esportes e Lazer

## REGULAMENTO TÉCNICO DE HANDEBOL JUVENIL

Art. 1ª - Da Realização:

- a) Só poderão participar da competição os atletas que satisfizerem as exigências dos Jogos Escolares do Espírito Santo.
- b) As normas da competição serão regidas pelas Regras Oficiais da IHF e CBHbem vigor, ressalvadas as implicações peculiares dos Jogos Escolares do Espírito Santo, inseridas neste Regulamento.

Art. 2º - Da Inscrição

**A Escola deverá inscrever de 10(dez) atletas podendo chegar até 14(catorze) alunos-atletas , 01(um) técnico e um assistente técnico.**

**OBS: CASO A EQUIPE TENHA INSCRITO O NÚMERO MÍNIMO DE ATLETAS E APÓS O PRIMEIRO JOGO (DURANTE A COMPETIÇÃO), ALGUM ATLETA SE LESIONAR (RESPALDADO COM ATESTADO MÉDICO) OU O ATLETA CUMPRIR SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÕES AMARELO OU VERMELHO), A EQUIPE NÃO SOFRERÁ O W.O.**

§ 1º - Cada Escola poderá inscrever apenas uma equipe de cada sexo.

§ 2º - Somente os jogadores relacionados na súmula poderão participar do jogo, para tanto, seu nome e número deverão ser incluídos na mesma.

§ 3º - O técnico deverá entregar à mesa a Ficha de Controle devidamente preenchida com número e nome do atleta com antecedência de 20 min. do início de seu jogo.

Art. 3º - Da Forma de Disputa:

A forma de disputa dos Jogos será estabelecida em Congresso Técnico de acordo com o número de equipes inscritas em cada região.

Art. 4º - Da Duração dos Jogos:

**Os jogos terão a duração de 50 (CINQUENTA) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 25 (VINTE E CINCO) minutos com 05 (CINCO) minutos de intervalo.**

Art. 5º - Do Uniforme:

- b) Os uniformes deverão obedecer ao Regulamento Geral e aos seguintes critérios:



GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
Secretaria de Esportes e Lazer

- b) Toda Escola deverá comparecer ao local de jogo com camisas iguais e numeradas **OBRIGATORIAMENTE NAS COSTAS**, com até dois dígitos, shorts ou calções iguais e meias, **todos da mesma cor.**
- c) Os goleiros deverão ter uniformes de cores diferentes da sua equipe, inclusive dos goleiros da equipe adversária.
- d) Em caso da cor dos uniformes das equipes coincidirem, e vier a dificultar o árbitro para identificação das mesmas, a equipe sem o mando de campo deverá trocar o uniforme;
- e) A numeração dos alunos-atletas deverá ser a mesma para todos os jogos.

§ Único – A Sesport não é obrigada a fornecer uniforme reserva.

Art. 6º - Das Penalidades:

- a) O atleta desqualificado de uma partida, que não seja pela terceira exclusão, estará automaticamente suspenso da partida subsequente.
- b) O técnico ou auxiliar técnico que for desqualificado de uma partida estará suspenso automaticamente da partida subsequente e aguardará decisão da Comissão Disciplinar.
- c) O representante de cada Escola, após o término de seu jogo, deverá comparecer à mesa para retirar a cópia da súmula. O não comparecimento após iniciado o próximo jogo da rodada isenta de responsabilidade o mesário sobre a mesma.

Art. 7º - Na fase Classificatória, os jogos poderão terminar empatados. Já nas fase semi-final e final, ao terminar empatado, teremos prorrogação de 2 tempos de 5 minutos sem intervalo. Persistindo o empate, serão realizadas cobranças de pênaltis alternadas por equipe (de 1 em 1 pênalti) até obtermos um vencedor.

§ Único – Em caso de prorrogação, o número de gols marcados no tempos extras, não serão computados para critério de desempate.

Art. 8º - O sistema de pontuação das equipes será:

4. Vitória - 3 pontos
5. Empate - 2 pontos
6. Derrota - 1 ponto



GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
Secretaria de Esportes e Lazer

§ Único – Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

d) Entre 02 (duas) equipes:

- Confronto direto;
- Maior número de vitórias;
- Maior coeficiente de *goals average* em todos os jogos disputados pela equipe na fase;
- Menor número de gols contra em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.
- Maior número de gols pró em todos os jogos disputados pela equipe na fase;
- Maior saldo de gols em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- Sorteio.

e) Entre 03 (três) equipes:

- Maior número de vitórias;
- Maior coeficiente de *goals average* nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase;
- Menor número de gols contra nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase;
- Maior número de gols pró nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase;
- Maior coeficiente de *goals average* apurado em todos os jogos disputados pelas equipes da fase;
- Menor número de gols contra em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- Maior número de gols pró em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- Sorteio.

**f) Serão utilizados os seguintes critérios técnicos para classificar o melhor 2º lugar de todos os grupos da fase classificatória para a fase semifinal:**

**1. Os grupos com maior número de equipes terão eliminados todos os pontos e resultados obtidos nos jogos com o último lugar de cada grupo deixando todos os grupos com mesmo número de equipes, para**



GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
*Secretaria de Esportes e Lazer*

posteriormente passar para o item 2. Caso todos os grupos tenham o mesmo número de equipes passar-se-á automaticamente para o item 2.

2. Será classificado o 2º lugar que tenha maior número de pontos ganhos.

3. Caso haja mais de uma equipe empatada na condição descrita no item 2, passar-se-á aos critérios específicos descritos a seguir, somente para os empatados.

3.1. Golsaverage (dividir os gols pró pelos gols contra nos jogos entre as equipes selecionadas na fase. Classifica-se o maior resultado).

3.2. Gols pró (gols feitos nos jogos entre as equipes selecionadas na fase. Classifica-se o maior resultado).

3.3. Gols contra (gols recebidos nos jogos entre as equipes selecionadas na fase. Classifica-se o menor resultado).

3.4. Sorteio

Observações:

- Na hipótese da aplicação do critério de gols average, dividir-se-á o número de gols pró pelos gols contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior coeficiente;
- Quando, para cálculo de gols average, uma equipe não sofrer gol, é ela a classificada, pois é impossível a divisão por zero, assegurando à equipe sem gols sofridos a classificação pelo sistema de gols average;
- Quando, para cálculo de gols average, mais de uma equipe não sofrer gol, será classificada, a equipe que tiver o ataque mais positivo em todos os jogos da fase, pois tecnicamente seu coeficiente será maior.

Art. 9º - Os casos omissos do presente Regulamento serão resolvidos pela Gerência Técnica.



GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
Secretaria de Esportes e Lazer

## REGULAMENTO TÉCNICO DE VOLEIBOL INFANTIL

### Art. 1º - Da Realização:

- a) Só poderão participar da competição os atletas que satisfizerem as exigências dos Jogos Escolares.
- b) As normas da competição serão regidas pelas Regras Oficiais da FIVB e CBV em vigor, ressalvadas as implicações peculiares dos Jogos, inseridas neste Regulamento.

### Art. 2º - Da Inscrição:

**A Escola deverá inscrever de 08(oito) atletas podendo chegar até 10(dez) alunos-atletas, 01(um) técnico e um assistente técnico.**

**OBS: CASO A EQUIPE TENHA INSCRITO O NÚMERO MÍNIMO DE ATLETAS E APÓS O PRIMEIRO JOGO (DURANTE A COMPETIÇÃO), ALGUM ATLETA SE LESIONAR (RESPALDADO COM ATESTADO MÉDICO) OU O ATLETA CUMPRIR SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÕES AMARELO OU VERMELHO), A EQUIPE NÃO SOFRERÁ O W.O.**

§ 1º - Cada Escola poderá inscrever apenas uma equipe de cada sexo.

§ 2º - As equipes que se apresentarem na competição com número inferior de alunos-atletas ao estabelecido como mínimo neste artigo serão impedidos de participar da competição.

§ 3º - Somente os jogadores relacionados na súmula poderão participar do jogo, para tanto, seu nome e número deverão ser incluídos na mesma.

§ 4º - O técnico deverá entregar à mesa a Ficha de Controle devidamente preenchida com número e nome do atleta com antecedência de 20 min. do início de seu jogo.

### Art. 3º - Da Forma de Disputa:

A forma de disputa dos Jogos Escolares será estabelecida em Congresso Técnico de acordo com o número de equipes inscritas em cada região.

### Art. 4º - Do Sistema de Jogos:

**NÃO HAVERÁ OBRIGATORIEDADE DE SUBSTITUIÇÃO.**

**SERÁ PERMITIDA A UTILIZAÇÃO DE UM JOGADOR NA FUNÇÃO DE "LÍBERO".**



GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
Secretaria de Esportes e Lazer

Nota 1: Em caso de contusão no jogo, o atleta lesionado será avaliado pelo médico indicado pela Gerência Médica da competição.

Nota 2: Caso antes do jogo o atleta se lesione ou fique sem condição de jogo, este deverá apresentar um atestado médico a coordenação do evento.

**Art. 5º** - Da Duração dos Jogos:

- Na Fase classificatória, os jogos serão disputados em 02 sets vencedores de 25 pontos cada. Caso haja empate, o 3º set será disputado em 15 pontos.
  - Na Fase Semi-Final e Final os jogos serão disputados em 03 sets vencedores de 25 pontos cada. Caso haja empate, o 5º set será disputado em 15 pontos.
- Art. 6º** - Da Altura da Rede:

<b>FEMININO</b>	<b>2,20m</b>
<b>MASCULINO</b>	<b>2,35m</b>

**Art. 6º** - Do Uniforme:

- Os uniformes deverão obedecer o Regulamento Geral e aos seguintes critérios:
- Toda Escola deverá comparecer ao local de jogo com camisas iguais e numeradas **OBRIGATORIAMENTE NAS COSTAS**, de 01 a 20 com até dois dígitos, shorts ou calções iguais e meias, **todos da mesma cor**.
- Em caso da cor dos uniformes das equipes coincidirem, e vier a dificultar o árbitro para identificação das mesmas, a equipe sem o mando de campo deverá trocar o uniforme.

§ Único - A SESPORT não se obriga a fornecer uniforme reserva.

**Art. 7º** - Das Penalidades:

- As penalidades serão aplicadas de acordo com as Regras Oficiais da modalidade.
- O representante oficial de cada Escola após o término de seu jogo, deverá comparecer à mesa de controle para retirar a cópia da súmula. O não comparecimento após iniciado o próximo jogo da rodada isenta o mesário de responsabilidade sobre a mesma.



GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
Secretaria de Esportes e Lazer

Art. 9º - Dos Campeões e Demais Colocações:

a) Quando os jogos forem disputados em forma de rodízio simples, será considerada campeã a equipe que obtiver o maior número de pontos assim distribuídos:

1 - Vitória - 2 pontos

2 - Derrota - 1 ponto

b) Na Fase Classificatória quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

1-Maior coeficiente de sets average em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;

2-Maior coeficiente de pontos average em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;

3-Confronto direto entre as equipes empatadas na fase (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes);

1- Sorteio.

**Serão utilizados os seguintes critérios técnicos para classificar o melhor 2º lugar de todos os grupos da fase classificatória para a fase semifinal:**

**1. Os grupos com maior número de equipes terão eliminados todos os pontos e resultados obtidos nos jogos com o último lugar de cada grupo deixando todos os grupos com mesmo número de equipes, para posteriormente passar para o item 2. Caso todos os grupos tenham o mesmo número de equipes passar-se-á automaticamente para o item 2.**

**2. Será classificado o 2º lugar que tenha maior número de pontos ganhos.**

**3. Caso haja mais de uma equipe empatada na condição descrita no item 2, passar-se-á aos critérios específicos descritos a seguir, somente para os empatados.**

**3.1. Sets average (dividir os sets pró pelos sets contra, nos jogos realizados entre as equipes selecionadas na fase. Classifica-se o maior resultado).**





GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
*Secretaria de Esportes e Lazer*

**3.2. Pontos average (dividir os pontos pró pelos pontos contra, nos jogos realizados entre as equipes selecionadas na fase. Classificase o maior resultado).**

### **3.3. Sorteio**

Observações:

- Na hipótese de aplicação do critério de sets ou pontos average, dividir-se-á o número de sets ou pontos pró pelos sets ou pontos contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior coeficiente;
- Quando, para cálculo de sets ou pontos average, uma equipe não perder nenhum set ou ponto, será ela a classificada, pois é impossível a divisão por zero, assegurando à equipe sem sets ou pontos sofridos a classificação pelo critério de sets ou pontos average;
- Quando, para cálculo de sets ou pontos average, mais de uma equipe não perder nenhum set ou ponto, será classificada, a equipe que tiver o número de sets ou pontos mais positivo em todos os jogos disputados na fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.

Art. 10º - Os casos omissos do presente Regulamento serão resolvidos pela Gerência Técnica.



GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
Secretaria de Esportes e Lazer

## REGULAMENTO TÉCNICO DE VOLEIBOL JUVENIL

**Art. 1ª** - Da Realização:

- a) Só poderão participar da competição os atletas que satisfizerem as exigências dos Jogos Escolares.
- b) As normas da competição serão regidas pelas Regras Oficiais da FIVB e CBV em vigor, ressalvadas as implicações peculiares das olimpíadas, inseridas neste Regulamento.

**Art. 2º** - Da Inscrição:

**A Escola deverá inscrever 08(oito) atletas podendo chegar até 09(nove) alunos-atletas, 01(um) técnico e um assistente técnico.**

**OBS: CASO A EQUIPE TENHA INSCRITO O NÚMERO MÍNIMO DE ATLETAS E APÓS O PRIMEIRO JOGO (DURANTE A COMPETIÇÃO), ALGUM ATLETA SE LESIONAR (RESPALDADO COM ATESTADO MÉDICO) OU O ATLETA CUMPRIR SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÕES AMARELO OU VERMELHO), A EQUIPE NÃO SOFRERÁ O W.O.**

§ 1º - Cada Escola poderá inscrever apenas uma equipe de cada sexo.

§ 2º - Somente os jogadores relacionados na súmula poderão participar do jogo, para tanto, seu nome e número deverão ser incluídos na mesma.

§ 3º - O técnico deverá entregar à mesa a Ficha de Controle devidamente preenchida com número e nome do atleta com antecedência de 20 min. do início de seu jogo.

**Art. 3º** - Da Forma de Disputa:

A forma de disputa dos Jogos será estabelecida em Congresso Técnico de acordo com o número de equipes inscritas em cada região.

**Art. 4º** - Do Sistema de Jogos:

**Os jogos serão disputados em melhor de 3 (três) sets, de 25 (vinte e cinco) pontos na Fase Classificatória e nas fases Semifinal e Final serão disputados em 5 (cinco) sets vencedores de 25 (vinte e cinco) pontos.**

**Em caso de empate em 24 (vinte e quatro) pontos, o set só terminará quando uma equipe alcançar a diferença de 2 (dois) pontos. I.**

**No 1º set, não poderá haver substituição, salvo em caso de contusão. O atleta substituído não poderá retornar à partida (fase classificatória). II.**



GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
Secretaria de Esportes e Lazer

**O 2º set terá que ser inteiramente jogado pelos atletas que ainda não participaram do jogo e, conseqüentemente, não poderão ser substituídos, salvo em caso de contusão.**

**O atleta que entrou no segundo set e foi substituído não poderá retornar à partida. Os atletas que participaram do primeiro set poderão ser substituídos normalmente (Fase Classificatória); III.**

**No 3º set, as substituições estarão liberadas (Fase Classificatória); IV.**

**A equipe que não cumprir o estabelecido nos incisos “I”, “II” e “III” do art. 3º deste Regulamento será declarada perdedora da partida, pelo placar de 2 sets a 0, com parciais de (25 x 0 - 25 x 0) - Fase Classificatória.V.**

**As regras estabelecidas nos incisos “I”, “II” e “III” do art. 3º deste Regulamento serão obrigatórias somente, na fase classificatória. Nas fases Semi final e Final serão utilizadas as regras oficiais da modalidade.**

Nota 1: Em caso de contusão no jogo, o atleta lesionado será avaliado pelo médico indicado pela Gerência Médica da competição.

Nota 2: Caso antes do jogo o atleta se lesione ou fique sem condição de jogo, este deverá apresentar um atestado médico a coordenação do evento.

**Art. 5º - Da Duração dos Jogos:**

- Na Fase classificatória, os jogos serão disputados em 02 sets vencedores de 25 pontos cada. Caso haja empate, o 3º set será disputado em 15 pontos.
- Na Fase Semi-Final e Final os jogos serão disputados em 03 sets vencedores de 25 pontos cada. Caso haja empate, o 5º set será disputado em 15 pontos.

**Art. 6º - Da Altura da Rede:**

<b>FEMININO</b>	<b>2,24m</b>
<b>MASCULINO</b>	<b>2,43M</b>

**Art. 6º - Do Uniforme:**

b) Os uniformes deverão obedecer o Regulamento Geral e aos seguintes critérios:



GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
Secretaria de Esportes e Lazer

b) Toda Escola deverá comparecer ao local de jogo com camisas iguais e numeradas **OBRIGATORIAMENTE NAS COSTAS**, de 01 a 20 com até dois dígitos, shorts ou calções iguais e meias, **todos da mesma cor.**

c) Em caso da cor dos uniformes das equipes coincidirem, e vier a dificultar o árbitro para identificação das mesmas, a equipe sem o mando de campo deverá trocar o uniforme.

§ Único - A SESPORT não se obriga a fornecer uniforme reserva.

Art. 7º - Das Penalidades:

As penalidades serão aplicadas de acordo com as Regras Oficiais da modalidade.

O representante oficial de cada Escola após o término de seu jogo, deverá comparecer à mesa de controle para retirar a cópia da súmula. O não comparecimento após iniciado o próximo jogo da rodada isenta o mesário de responsabilidade sobre a mesma.

Art. 8º - Dos Campeões e Demais Colocações:

a) Quando os jogos forem disputados em forma de rodízio simples, será considerada campeã a equipe que obtiver o maior número de pontos assim distribuídos:

- 1 - Vitória - 2 pontos
- 2 - Derrota - 1 ponto

b) Na Fase Classificatória quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

1-Maior coeficiente de sets average em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;

2-Maior coeficiente de pontos average em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;

3-Confronto direto entre as equipes empatadas na fase (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes);

2- Sorteio.

**Serão utilizados os seguintes critérios técnicos para classificar o melhor 2º lugar de todos os grupos da fase classificatória para a fase semifinal:**



GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
Secretaria de Esportes e Lazer

**1. Os grupos com maior número de equipes terão eliminados todos os pontos e resultados obtidos nos jogos com o último lugar de cada grupo deixando todos os grupos com mesmo número de equipes, para posteriormente passar para o item 2. Caso todos os grupos tenham o mesmo número de equipes passar-se-á automaticamente para o item 2.**

**2. Será classificado o 2º lugar que tenha maior número de pontos ganhos.**

**3. Caso haja mais de uma equipe empatada na condição descrita no item 2, passar-se-á aos critérios específicos descritos a seguir, somente para os empatados.**

**3.1. Sets average (dividir os sets pró pelos sets contra, nos jogos realizados entre as equipes selecionadas na fase. Classifica-se o maior resultado).**

**3.2. Pontos average (dividir os pontos pró pelos pontos contra, nos jogos realizados entre as equipes selecionadas na fase. Classificase o maior resultado).**

**3.3. Sorteio**

Observações:

- Na hipótese de aplicação do critério de sets ou pontos average, dividir-se-á o número de sets ou pontos pró pelos sets ou pontos contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior coeficiente;
- Quando, para cálculo de sets ou pontos average, uma equipe não perder nenhum set ou ponto, será ela a classificada, pois é impossível a divisão por zero, assegurando à equipe sem sets ou pontos sofridos a classificação pelo critério de sets ou pontos average;
- Quando, para cálculo de sets ou pontos average, mais de uma equipe não perder nenhum set ou ponto, será classificada, a equipe que tiver o número de sets ou pontos mais positivo em todos os jogos disputados na fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.

Art. 9º - Os casos omissos do presente Regulamento serão resolvidos pela Gerência Técnica.



**GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO**  
*Secretaria de Esportes e Lazer*

## **CONTATOS**

### **SECRETARIA DE ESTADO DE ESPORTES E LAZER - SESPORT**

Rua Coronel Schwab Filho s/n – Bento Ferreira

Cep: 29.052.070 – Vitória – ES    Fone: 3636 -7004 / 3636-7003

### **CÁSSIO FELIPE FASSARELLA GUEDES**

E-mail: [cassio.guedes@sesport.es.gov.br](mailto:cassio.guedes@sesport.es.gov.br)

**Coordenador Geral dos Jogos Escolares do ES – Cel. 3636-7003**